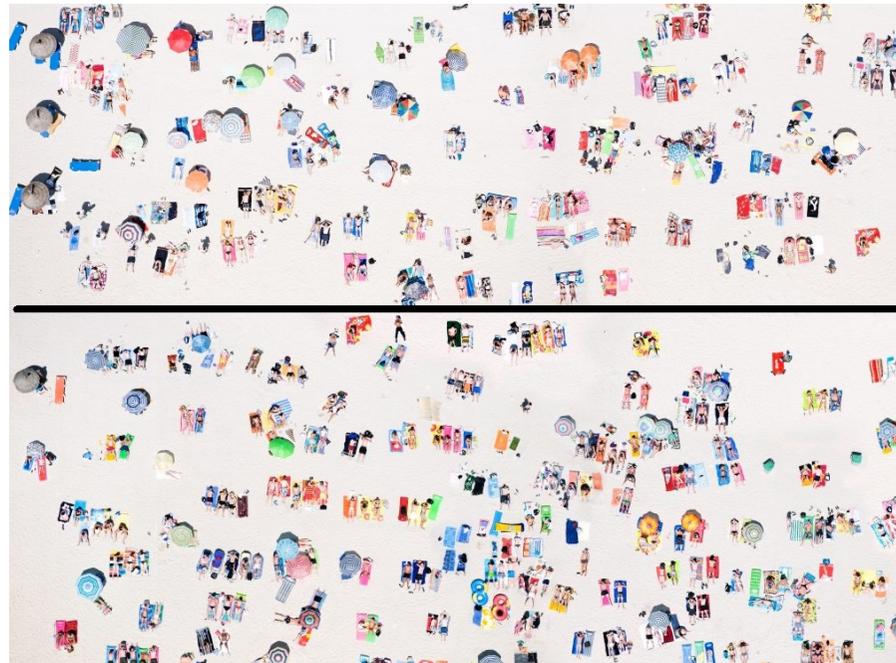


Story

Sie und ihre Mitspieler sind Eisverkäufer an einem Strand. Sie besitzen alle einen mobilen Stand, der es Ihnen erlaubt, sich frei am Rand des Strandes zu bewegen. Am Strand liegen über die gesamte Fläche gleichmäßig verteilt Menschen. Diese gilt es mit Eis zu versorgen, jedoch sind die Preise für das Eis von der Stadt vorgegeben und die Leute gehen immer zu dem Stand, der näher an ihrem Liegeplatz ist. Um die Strandbesucher nicht zu verwirren bewegen Sie und Ihre Mitspieler sich nacheinander.

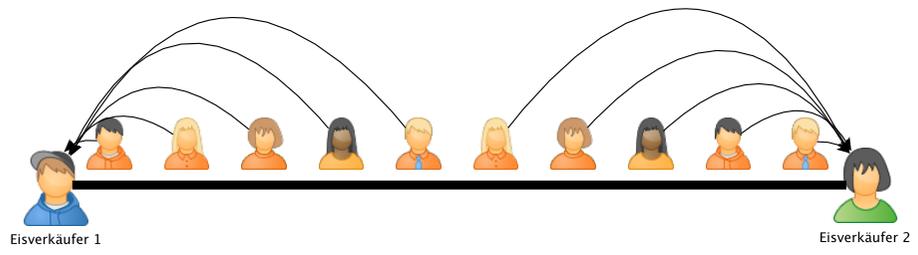
Aufgabe

Betrachten Sie das unten stehende Bild: Sie und Ihre beiden Mitspieler können sich frei auf der gegebenen Linie bewegen. Finden Sie den für Sie vielversprechendsten Standort, an dem Sie glauben, das meiste Eis verkaufen zu können. Bewegen Sie abwechselnd Ihre Spielfiguren.

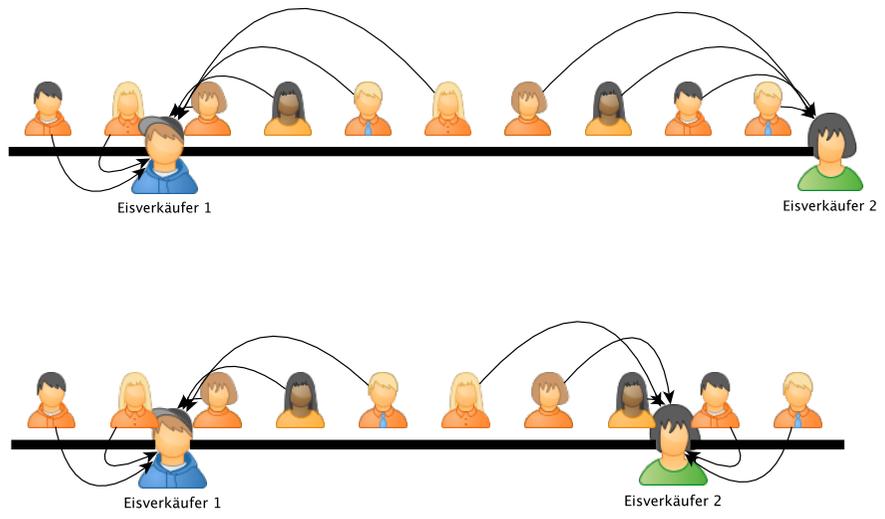


2 Spieler:

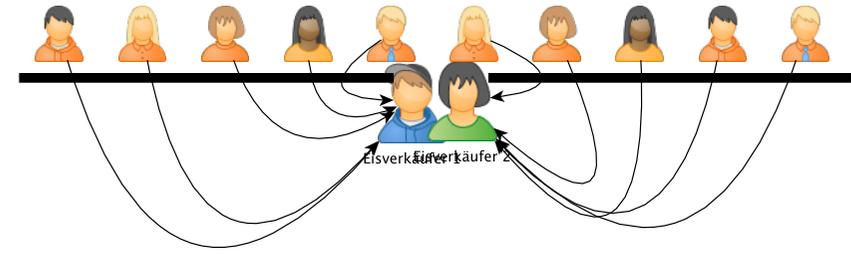
Nehmen wir an, beide Spieler positionieren ihren Eisstand jeweils am gegenüberliegenden Ende der Fläche.



Nun haben beide Spieler einen Grund weiter in die Mitte zu rücken um mehr Eis zu verkaufen.



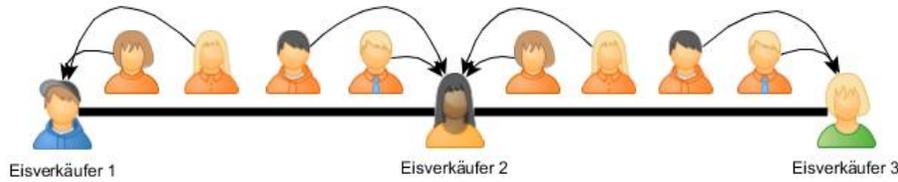
Dies geschieht so lange, bis beide Eisverkäufer in der Mitte nebeneinander stehen und wieder gleich viel Eis verkaufen.



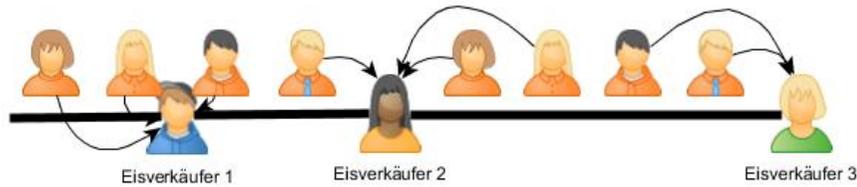
Nun hat keiner der beiden Eisverkäufer mehr einen Anreiz seine Position zu verlassen, da eine Veränderung zu weniger Eisverkäufen führen würde.

3 Spieler:

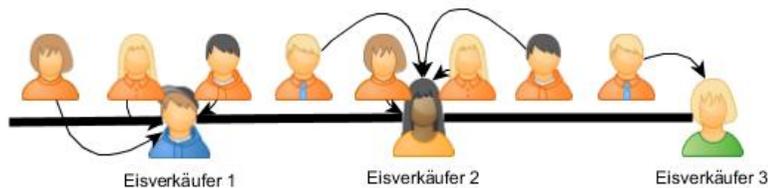
Nehmen wir an, alle Verkäufer positionieren sich folgendermaßen:



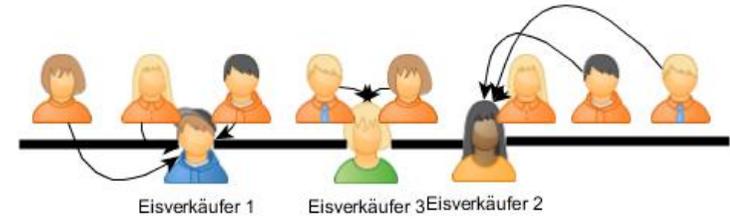
Nun sehen wir aber, dass Eisverkäufer 2 vier Kunden hat, während 1 und 3 jeweils nur zwei Kunden bedienen. Somit fühlt sich zum Beispiel Eisverkäufer 1 benachteiligt und rückt seinen Eiswagen weiter in die Mitte, um mehr Eis zu verkaufen.



Da nun Eisverkäufer 2 einen Kunden verloren hat, rückt auch er/sie eine Position weiter nach rechts.



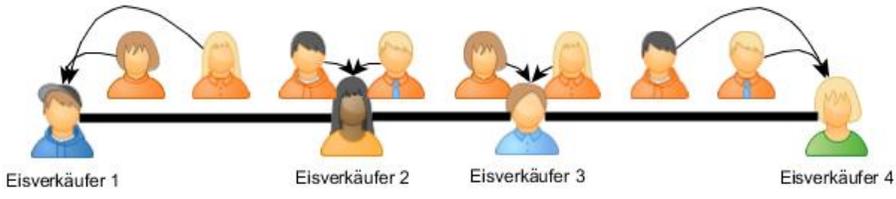
Nun kann sich aber Eisverkäufer 3 verbessern in dem er/sie in die Mitte rückt.



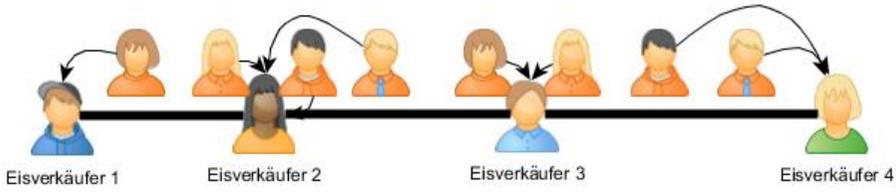
Wenn nun Eisverkäufer 1 und 2 weiter in die Mitte rücken und sich direkt neben Eisverkäufer 3 stellen, bekäme Eisverkäufer 3 gar keine Kunden mehr. Somit würde er/sie wieder seine Position ändern, was wiederum die anderen beiden Verkäufer animiert ihre Positionen zu verändern. Somit gibt es keine Aufteilung bei der alle Verkäufer stehen bleiben würden, da sie sich immer verbessern könnten.

4 Spieler:

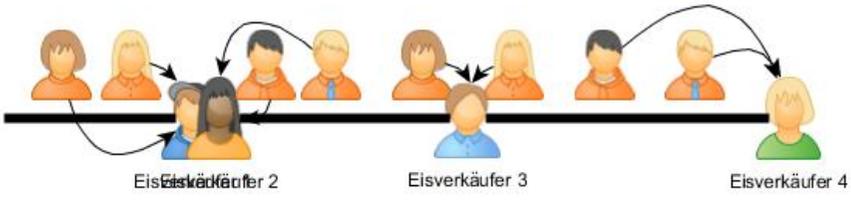
Nehmen wir an, alle Verkäufer positionieren sich folgendermaßen:



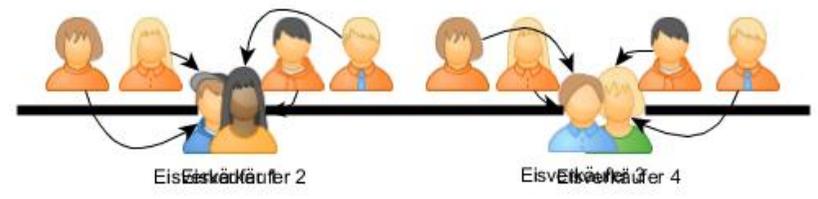
Somit würden alle gleich viel Eis verkaufen. Eisverkäufer 2 könnte sich aber verbessern, indem er weiter nach links wandert und bekäme nun drei Kunden.



Eisverkäufer 1 würde nun aber auch weiter Richtung Verkäufer 2 wandern, um seine Kunden nicht zu verlieren.



Das Gleich könnte auf der rechten Seite passieren.



Somit hat kein Verkäufer mehr einen Anreiz seinen Eiswagen zu verschieben, da er/sie dadurch Kunden verlieren würde.