



Die Universität Paderborn ist eine leistungsstarke und international orientierte Campus-Universität. In interdisziplinären Teams gestalten wir zukunftsweisende Forschung, innovative Lehre sowie den aktiven Wissenstransfer in die Gesellschaft. Als wichtiger Forschungs- und Kooperationspartner prägt die Universität auch regionale Entwicklungsstrategien. Unseren Beschäftigten in Forschung, Lehre, Technik und Verwaltung bieten wir ein lebendiges, familienfreundliches und chancengerechtes Arbeitsumfeld mit kurzen Entscheidungswegen und vielfältigen Möglichkeiten. **Gestalten Sie mit uns die Zukunft!**

In der **Fakultät für Wirtschaft** – Department 3 Wirtschaftsinformatik – ist zum nächstmöglichen Zeitpunkt eine Stelle als

Studentische Hilfskraft (w/m/d)

oder

Wiss. Hilfskraft mit Bachelorabschluss (w/m/d)

(SHK oder WHB je nach persönlicher Voraussetzung)

Wir suchen Unterstützung in unserem Team!

Es handelt sich um eine befristete Tätigkeit im Umfang von vorauss. 9 Stunden (SHK) / 8 Stunden (WHB) pro Woche.

Wir erwarten

- Mindestens „gute“ Leistungen im Studiengang Wirtschaftsinformatik oder in einem verwandten Studiengang, wie Informatik, Wirtschaftsingenieurwesen, Management Information Systems o. Ä.
- Abschluss mindestens des dritten Fachsemesters bis Dienstantritt
- Hohe Einsatzbereitschaft, Teamfähigkeit und eigenverantwortliche Arbeitsweise
- Interesse an der persönlichen Weiterentwicklung, insb. in Bezug auf Techniken des wissenschaftlichen Arbeitens und didaktische Fähigkeiten
- Freude an der Dynamik und Gestaltungsfreiheit an einem Lehrstuhl
- Interesse bzw. idealerweise Vorkenntnisse an einfachen Softwareskripten
- Techn. & konzeptionelles Interesse (evtl. Vorkenntnisse) an Social Virtual Reality oder Social Media Analytics
- Unterstützung und eigenverantwortliche Durchführung von Übungen und Tutorien, z.B. im VR-Kontext oder Social Media Analytics
- Ggf. Mitarbeit in der Entwicklung kleiner Software-Tools, z.B. mit Unity (VR) oder Python
- Vorerfahrungen aus den Modulen Virtual Reality Experiments (Master) oder Social Business Analytics (Master) sind hilfreich, jedoch keine Voraussetzung

Wir bieten

- Abwechslungsreiche, spannende Aufgaben wie
 - Forschungsunterstützung und/oder Mitentwicklung an Research Tools im Bereich Soziale Interaktion in Virtual Reality Umgebungen. Eine betreute Einarbeitungsphase in die Entwicklung von VR-Umgebungen mit Unity ist möglich
 - Softwaretechnische Unterstützung im Bereich der Social Media Datenanalyse, dabei z.B. Erarbeitung kleiner Software-Tools. Vorkenntnisse bzw. Einarbeitungsinteresse zu Themen wie Zugang zu Plattform APIs oder kurzen Skripten zur Formatierung und Analyse von Daten mit Python oder R (hierbei API Libraries, Datenvisualisierung, Netzwerkanalyse) sind ideal
 - Lehrunterstützung und eigenverantwortliche Durchführung von praktischen Tutorien, z. B. in VR oder Social Media Analytics
- Ein weitgefächertes Team in der Wirtschaftsinformatik
- Dynamik, Forschungsfokus und Gestaltungsfreiheit an einem Lehrstuhl

Bewerbungen von Frauen sind ausdrücklich erwünscht und werden gem. LGG bei gleicher Eignung, Befähigung und fachlicher Leistung bevorzugt berücksichtigt, sofern nicht in der Person eines Mitbewerbers liegende Gründe überwiegen. Teilzeitbeschäftigung ist grundsätzlich möglich. Ebenso ist die Bewerbung geeigneter Schwerbehinderter und Gleichgestellter im Sinne des Sozialgesetzbuches Neuntes Buch (SGB IX) erwünscht.

Bewerbungen mit den üblichen Unterlagen werden bis zum **1. August 2024** erbeten an trier@upb.de
(CC: birgit.petermeier@upb.de).

Informationen zur Verarbeitung Ihrer personenbezogenen Daten finden Sie unter:
www.uni-paderborn.de/zv/personaldatenschutz.

